Arthur Lampin

Étudiant en Master Création Numérique

Actuellement à la recherche d'un stage de 2 mois minimum entre avril et juillet 2025

24 ans 34090 Montpellier <u>arthurlampin7@gmail.com</u> <u>https://arthurlampin.fr/</u>

Formation

2023-2025

Master 2 Création Numérique – Université Paul Valéry Montpellier 3 2022-2023

Licence de Philosophie 2ème **Année** - Université Paul Valéry Montpellier 3 2020-2022

Licence Cinéma et Audiovisuel – Université Paul Valéry Montpellier 3 2018-2020

DUT Métier du Multimédia et de l'Internet (MMI) – IUT Aix-Marseille site d'Arles 2018

Bac ES – Lycée Louis Pasteur Avignon

Expérience Professionnelle

2024

Stage à la mairie de Grabels : graphisme et réalisation d'une vidéo pour la commune

2021

Stage: création d'un livre en réalité augmentée supervisé par Mathieu Pradat

2020

Stage au Théâtre d'Arles: intégration web, infographie, communication digitale

2019

<u>Stage à Arles Gallery:</u> community management et communication pour une galerie d'art.

Langues

- Français Langue Maternelle
- Anglais Niveau B2, attesté par le certificat Cambridge First en 2018

Compétences

- Shader Coding: GLSL, HLSL, Shaderlab (Unity)
- Motion Design, Modélisation 3D : Adobe After Effect, Blender
- Infographie 2D: Suite Adobe, Photoshop, Illustrator
- Programmation: Python, C#
- Développement Web: HTML, CSS, PHP, Bootstrap, Wordpress
- Montage vidéo : Adobe Premiere Pro, DaVinci Resolve

Centres et univers d'intérêts

- Cinéma (Bertrand Mandico, Henri-George Clouzot, Maya Deren)
- Peinture (Jean-Michel Basquiat, Remedios Varo)
- Musique (King Crimson, Björk, Kraftwerk, Laurie Anderson)
- Littérature (Jorge-Luis Borges, Hermann Hesse)
- Bande Dessinée/Manga (Enki Bilal, Jano, Fred, Tardi, Hirohiko Araki, Katsuhiro Otomo)
- Jeux-vidéos (Half-Life, Castlevania)